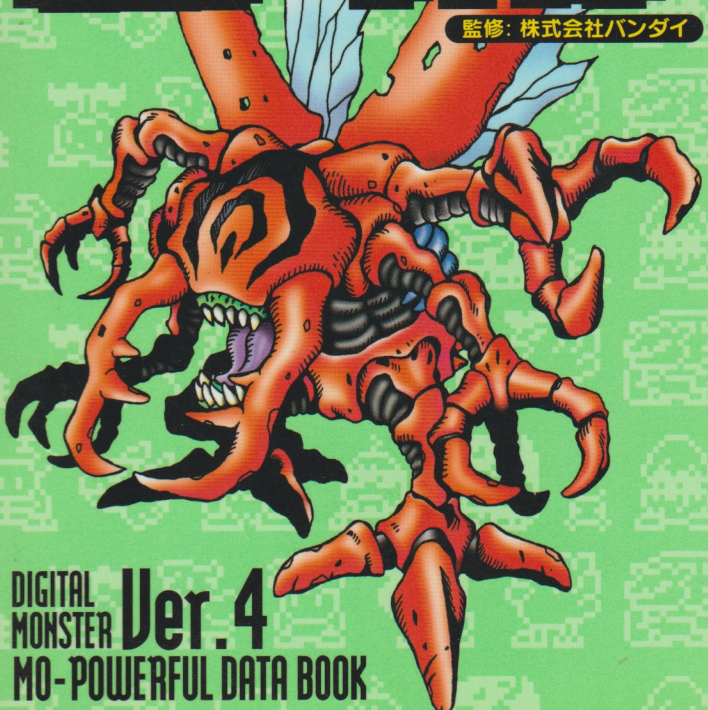
エニックスミニ百科21

デジタルモンスター Ver.4

DIGITAL MONSTER Ver.4

最強(さいきょう)データブック

監修：株式会社バンダイ

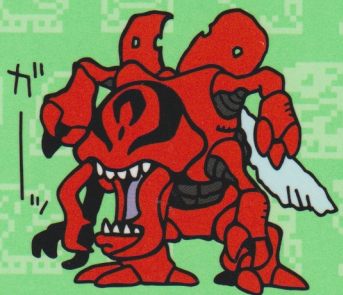


DIGITAL MONSTER Ver.4
MO-POWERFUL DATA BOOK

ENIX

エニックスミニ百科21
デジタルモンスター Ver.4 最強データブック

世界中に広がるコンピュータ・
ネットワークの海の中から誕生した
謎の生命体、「デジタルモンスター」。
いろいろとその形態を変えながら
次々に新種のデジモンたちが
発見されてきたが、さらに、
「Ver.4」の新しい仲間たちも登場!!
「Ver.1」「Ver.2」「Ver.3」と
バトルすることだってできるぞ!
戦いを好む不思議な不思議な
「デジモン」を、キミの手で鍛えよう!!



Cover Design: Donny Jordan
(D.J.Grafix)






デジタルモンスター DIGITALMONSTER Ver.4 最強データブック

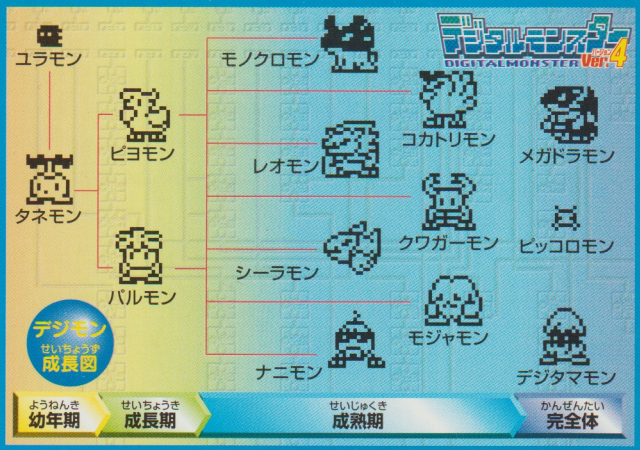


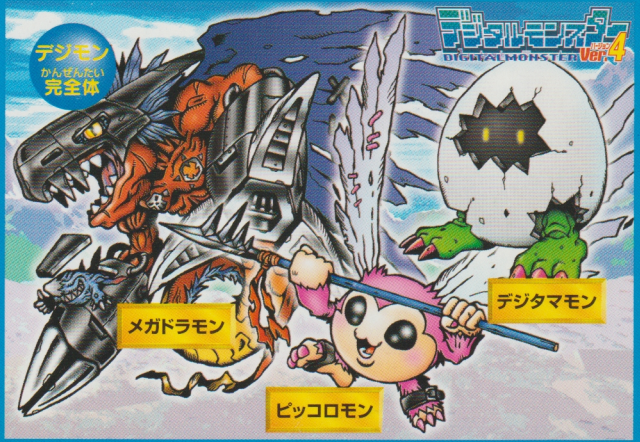



特別ふろく

デジモンスペシャルステッカー

めだつところにはっちゃおう!!





デジモンスペシャルステッカーの使い方

◎ 超OKッス！

YES!

- ゆっくりはがす
- カンペンにはる
- キレイにはる
- めだつところにはる

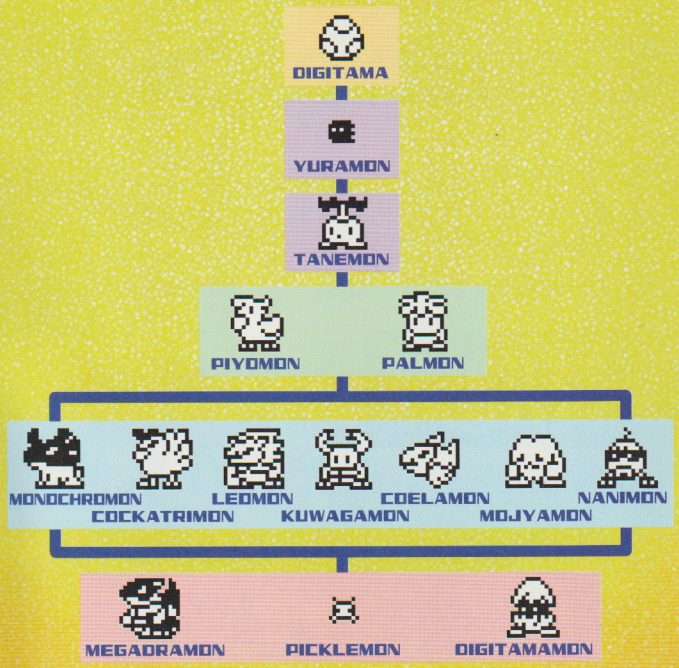
× 絶対ダメッ！

NO!

- あせってはがす
- 鼻や口にはる
- 教科書にはる
- 迷惑になる場所にはる

デジタルモンスター Ver.4
DIGITALMONSTER Ver.4

最強データブック



デジモン
DIGIMON バージョン フォー Ver.4!!

人気バクレツ!



カラーは2色!!

新バージョンになるたびに新カラーが登場する「デジタルモンスター」。Ver.4のカラーは、クリアレッドとクリアブルーの2色。人気のスケルトンタイプだ。もちろん、オール新キャラクターだぞ。



「デジタルモンスターVer.4」
定価1980円(税抜)
発売／バンダイ

早くバトルがしたいモン!!





CONTENTS もくじ

デジモン基本編
人気バクレツ！デジモンVer.4 …… 2
キミのデジモンが誕生!! …… 4
2台をつなげて白熱バトル!! …… 5
Ver.4のトレーニングは…!? …… 6

デジモン大図鑑
デジモン大図鑑 …… 7
キャラクター大集合!! …… 8
幼年期 ユラモン …… 10
幼年期 タネモン …… 14
成長期 ピヨモン …… 18
成長期 パルモン …… 22
成熟期 モノクロモン …… 26
成熟期 コカトリモン …… 30
成熟期 レオモン …… 34
成熟期 クワガーモン …… 38
成熟期 シーラモン …… 42
成熟期 モジャモン …… 46
成熟期 ナニモン …… 50
完全体 メガドラモン …… 54
完全体 ピッコロモン …… 58
完全体 デジタマモン …… 62

デジモン飼育編
デジモン飼育大研究 …… 66
ステータス …… 67
食事 …… 68
トレーニング …… 69
バトル …… 70
トイレ …… 71
電気 …… 72
治療 …… 73
呼び出し …… 74
デジモンの死 …… 76

デジモン育成編
デジモン育成ファイル …… 77
変身成長図大公開 …… 78
ピヨモン育成ファイル …… 80
パルモン育成ファイル …… 81
モノクロモン育成ファイル …… 82
コカトリモン育成ファイル …… 83
レオモン育成ファイル …… 84
クワガーモン育成ファイル …… 85
シーラモン育成ファイル …… 86
モジャモン育成ファイル …… 87
ナニモン育成ファイル …… 88
メガドラモン育成ファイル …… 89
ピッコロモン育成ファイル …… 90
デジタマモン育成ファイル …… 91
SECRET FILE ～極秘レポート～ …… 92
バトル記録ノート …… 93

特別ふろく
デジモンスペシャルステッカー …… 2枚

イレモンにも新バージョンが!!

デジモンを守るケース“イレモン”にもブルーとレッドの新カラーが。上手にコーディネートだ。



◀新カラー登場で全4色に。定価380円(税別)発売中。

デジモンが誕生!!

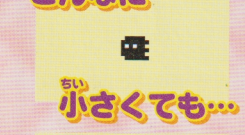


▲▶デジタマに命が宿ったぞ!! 数分後に、赤ちゃんデジモン・ユラモンが誕生。



まず、絶縁シートを抜いてリセットボタンを押す。次に説明書を見て、時間をセット。しばらくすると、元気な音がして、ユラモンが生まれるよ。上手に育てられるかな？

デジモンは成長するのだ!



◀赤ちゃん時代が大切。がんばって強いデジモンにしよう!!



◀これが大人の"成熟期"。ここからさらに"完全体"になるかも。

生まれたばかりのデジモンはバトルできない。エサやトレーニングなどいろいろな世話をして、成長するのを待とう。どんなデジモンに成長するかはキミの世話しだい。



2台をつなげて白熱バトル!!



▲ボディの上方の接続部を合体させて戦う。いろんなデジモンと対戦させよう。

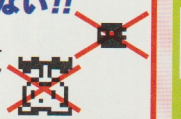
「Ver.1」「Ver.2」「Ver.3」とも対戦もできる!!

成長期、成熟期、完全体まで育ったデジモンなら、2台で接続してバトルができる。Ver.1やVer.2、Ver.3ともバトルOKだよ。

注意!!

幼年期のデジモンはバトルできない!!

生まれてすぐのユラモンと、タネモンはまだ戦えないぞ。



オートバトルはこう進む!

合体後、「OK!」と表示されたら離しても大丈夫だ。



Ver.4のトレーニングは…!?

トレーニングを選択



▲フルパワーでないと破壊失敗!!

▲大成功!! これで筋力がアップ。

巨大な岩山ををブチ壊せ!!

Ver.4のトレーニングも新タイプ。10%ずつ増加するパワーゲージをよく見て100%のときに止めろ!!

Ver.1では...

自分の分身と戦う。上下の攻撃を選ぼう。



▲3回勝負で2回勝てば成功だ!!

Ver.2では...

グラフ状のパワーゲージをフルで止める。



▲世代によってスピードが変化。

Ver.3では...

カウント5以内に連打でパワーを貯めろ!!



▲満タンまで貯めないと失敗だぞ。

全14体の完全データファイルつき!!

デジモン大図鑑

デジモンの秘密に迫る7つのDATA

1 種類

進化についてはまだまだ謎が多いが、その秘密や由来に迫るためにも、まず種類を知っておこう。

Ver.4の新デジモンは全部で14種類。いいパートナーになるために知っておきたい性格やプロフィールと、7つのデータを一挙に公開しよう!!

2 活動時間

デジモンの起きる時間と寝る時間は決まっている。計画的な育成やバトルに欠かせないデータだ。

3 1日の最大バトル回数

1日に戦える回数には限りがある。ただし、プロテインなどで体力回復すれば、もっと戦えるぞ。

4 最低体重

どんなに減らしてもこれよりは体重は減らない。食べすぎなどを確認する目安になるはずだ。

5 最大満腹ポイント

おなかのゲージの♥は4つだが、デジモンはそれ以上、イヤイヤするまで食べる。そのエサの数。

6 治療回数

バトルなどでケガをしたとき、治療を何回すれば全快するかは、そのデジモンによって違うのだ。

7 平均時間

デジモンは一定時間で変身したり寿命になったり……。その姿でいられるだいたいの時間だよ。

デジタルモンスター Ver.4 キャラクター大集合!!

デジタル世界に生きるデジモンたちのボディサイズは変幻自在。標準サイズを対比すると…。

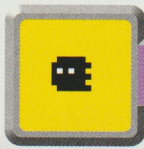


- ユラモン ➡p10へ
- タネモン ➡p14へ
- ピヨモン ➡p18へ
- パルモン ➡p22へ
- モノクロモン ➡p26へ
- コカトリモン ➡p30へ
- レオモン ➡p34へ
- ククガーモン ➡p38へ
- シーラモン ➡p42へ
- モシャモン ➡p46へ
- ナニモン ➡p50へ
- メカトラモン ➡p54へ
- ピッコロモン ➡p58へ
- デジタマモン ➡p62へ

ユラモン

YURAMON

身体全体が細長く軟らかい繊維でおおわれた種子型のデジモン。成長に最適な場所を探して空中をフワフワと漂う姿は、まるでタンポポの種のよう。粘着性のアワを吐くことができるが、戦うことはできない。なんとか危険のない場所に漂っていくのが、精いっぱいの自衛術だ。進化・成長に向いた環境を探し当て、安心できる場所に着地すると、次の進化の準備を始める。



幼年期 成長期 成熟期 完全体



暖かい大地を求めて
ユラユラと漂いつづける

幼年期デジモン

ユラモン DATA

1 種類——種子型デジモン
2 活動時間——不定
（合計 約1時間）
3 1日の最大バトル回数——0回
4 最低体重——5グラム
5 最大満腹ポイント——約4ポイント
6 治療回数——ケガをしない
7 ユラモン時代の平均時間——約1時間

持ちワザ

粘着性のアワ

とくちょう 1

約1時間で次の進化 初対面を大切に

この赤ちゃん時代は、たったの約1時間。そのうち数分間は、昼夜関係なく寝る。寝る子は育つ。

▶この寝姿を見られるのは1世代で1回だけ。

とくちょう 2

甘えん坊？ 信頼関係を築こう

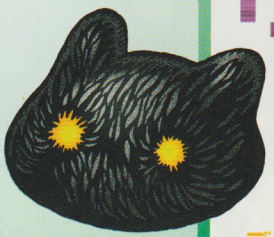
おなかが減ったり筋力が落ちたり、眠くなったり……世話はかなりあわただしくなるぞ。

▶怒っても迫力ゼロ。でも、かわいそうだよー。

ユラモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン

ボタモン

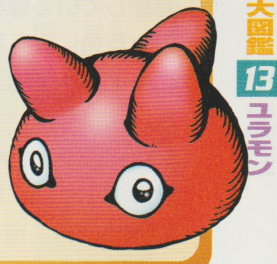


全身にびっしり黒いうぶ毛が生えた、赤ちゃんデジモン。本体はぷよぷよしたスライム状だ。バトルはまだできない。

▲甘えんぼうだよ。ちゃんと世話をしてあげたいね。

Ver.2 デジモン

プニモン



皮膚がとても薄くて赤い、生まれたばかりのデジモン。バトルはまだできない。3本の触手がトレードマークだ。

▲頭上の小さな触手を動かしてエサをおねだり？

Ver.3 デジモン

ポヨモン



ネットの海を漂っているクラゲ状デジモン。デジモン発生の謎を解くといわれる原始的なデジモンだ。バトルは不可。

▲寝たり食べたり忙しい。生命力が旺盛な証だ。

タネモン

TANEMON

やっと進化を始めたばかりのあどけない姿。頭から芽のようなものが発芽している球根型デジモン。まだ敵と互角に戦えないので、半分地中に身を潜め、植物になりすますことも。臆病だが、そのぶん生き残る知恵は備わっている。とはいえ、草食性のデジモンには効果がない。間近に迫った敵に驚き、4本の足ですばやく逃げだすこともしばしば。鋭い爪は逃走時にしっかり地面を蹴るだけでなく、穴を掘るのにも役立っている。



幼年期 成長期 成熟期 完全体



植物パワー(?)でかしこく成長中!

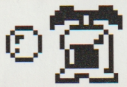


幼年期デジモン

タネモン DATA

1 種類——球根型デジモン
2 活動時間——8:00AM～8:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——0回
4 最低体重——10グラム
5 最大満腹ポイント——約12ポイント
6 治療回数——ケガをしない
7 タネモン時代の平均時間——約1～2日程度

持ちワザ



粘着性のアワ

とくちょう 1

この時代の環境で次の進化が決まる

この時代の環境や生活が、次の進化に大影響。どんな成長をしてほしいか考えて世話しよう。

▶エサの量やタイミングも進化に関係するのだ。

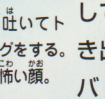


とくちょう 2

バトルはおあずけ練習しておこう

元気いっぱいだけど、子どもなのでまだバトルはできない。大切に育てて、次の進化を待とう。

▶バトルはまだイヤ。トレーニングはできるぞ。



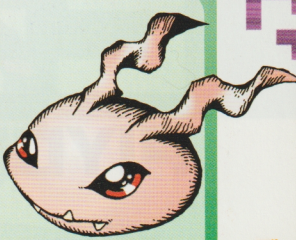
タネモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン コロモン



▲いろんな可能性を秘めている。大切に育てよう。

頭についてるのは、耳じゃなくて触角。好奇心も元気もいっぱいだけど、まだバトルはできない、幼児期のデジモンだ。



Ver.2 デジモン ツノモン

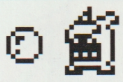


▲活発に動き回る。角があるけど戦えるワケじゃない。

フサフサの毛皮が、成長途上の身体をしっかり守っている。大きな角があるけど、まだ本当のバトルをするには早いぞ。

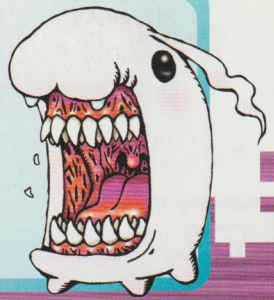


Ver.3 デジモン トコモン



▲アワを吐いてトレーニングをする。ちょっと怖い顔。

小さな足で一生懸命歩き回る。あどけない顔をしてるが、怒ると牙をむき出しにする。幼いのでバトルはできない。



成長期デジモン

ピヨモン

PIYOMON

雛鳥型デジモン。腕のように器用に発達した翼は、空を飛ぶにはやっかいでも、物をつかんだりするのは楽にできる。危機に陥ったときには、なんとか飛んで逃げることもできるが、かなりあぶなげ。自在に大空を舞う姿に憧れているので、バードラモン（Ver.2）になるのが夢。飛べないコカトリモン（Ver.4）には成長したくないようだ。バトルもなんとか一人前にこなせる程度。しかし、幻影の炎「マジカルファイアー」で巨大な敵を撃退することもある。

幼年期 **成長期** 成熟期 完全体



憧れ？それとも好奇心？
大空はまだまだ遠い……

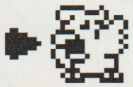


成長期デジモン

ピヨモン DATA

1. 種類——鳴鳥型デジモン
2. 活動時間——8:00AM～8:00PM（合計 約12時間）
3. 1日の最大バトル回数——約20回
4. 最低体重——15グラム
5. 最大満腹ポイント——約24ポイント
6. 治療回数——約2回
7. ピヨモン時代の平均時間——約3～4日程度

持ちワザ

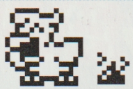


マジカルファイアー

とくちょう 1

朝は元気に早起き 健康な毎日を送る

健康的な早寝早起き。鳥型だけに夜闇は苦手、早朝が好きなの？　健康的な生活なのだ。



▶快食快眠と快便は健康の基本。朝の世話も忘れずに。

とくちょう 2

世話の手間は 少ないよ

飼い主にあまり世話をかけない。おなかが減るのも体力が消耗するのもゆっくりペース。



▶イヤイヤするときで食べさせれば、さらに世話が楽。

ピヨモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン

アグモン



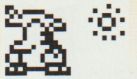
▲ファイティングスピリッツは大人なみだぞ。

元気な爬虫類型のデジモン。2足歩行なので行動範囲も広い。バトルでは火炎の息を吐いて、やんちゃぶりを発揮するぞ。



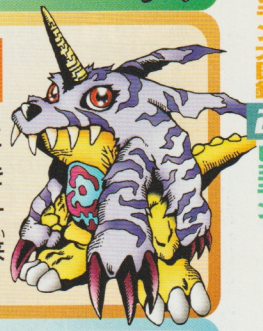
Ver.2 デジモン

ガブモン



▲ちょっと臆病だけど、すぐになつくはずだ。

立派な毛皮!?　でもこれはガルルモンの毛皮を拾ってかぶったもの。ナイスアイディア!?　将来が楽しみなデジモン。



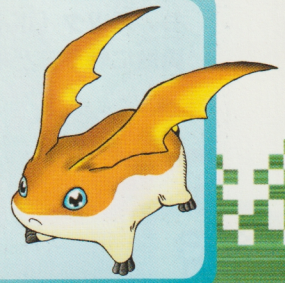
Ver.3 デジモン

パタモン



▲おとなしい性格なので、世話しやすいハズ。

触角が翼に進化して、とうとう空も飛べるように！　好奇心旺盛で飛ぶのも好きみたいだけど、スピードはすごく遅い。



成長期デジモン

パルモン

PALMON

植物型のタネモンが、爬虫類の特性を備え進化した。頭部の花と腕部分の枝葉で光合成、地に埋めた足で地中の養分……と、自然の恵みを全身で受けて、成長、進化の準備をしている。頭部のあでやかな花は感情によって変化。甘い香りなら喜びの表現だが、強烈な異臭がしたら怒りや極度のストレスを感じているはずだ。この臭いに思わず引き下がる敵も。毒ツタ「ポイズンアイビー」で勇敢に戦うことも忘れない。

幼年期 **成長期** 成熟期 完全体

CHILD DIGIMON



鮮やかな花が危険な香りを放つ



成長期デジモン

パルモン DATA

1. 種類——植物型デジモン
2. 活動時間——9:00AM～8:00PM（合計 約11時間）
3. 1日の最大バトル回数——約20回
4. 最低体重——15グラム
5. 最大満腹ポイント——約20ポイント
6. 治療回数——約2回
7. パルモン時代の平均時間——約2～3日程度

持ちワザ

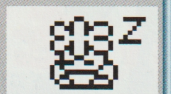


ポイズンアイビー

とくちょう1

なぜか朝ねぼう 寝るのは普通

寝る時間は別に遅くないのに、なぜか朝起きるのが遅い。寝ていても光合成できるから？



▶足は根になってて、夜も栄養補給できるのかな？

とくちょう2

常に栄養補給が必要なのだ

いろいろ栄養補給できるのは、実は消耗が早いから。空腹や体力低下に気を付けよう。



▶餌がわれていると自力では補給しなくなるの!?

パルモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン ベタモン



▲実は活発。見かけで判断すると痛い目にあうぞ。

4足歩行でのんびりしているように見えるが、いちど闘争心に火がつくと大変!! 100万ボルト電撃で敵に立ち向かう。



Ver.2 デジモン エレキモン

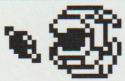


▲9本の尻尾が逆立ったら、バトル開始の合図だ!!

哺乳類型デジモン。9本の尻尾を扇状に広げて相手を威圧。それでも刃向かう敵にはスパークリングサンダーで迎撃!!

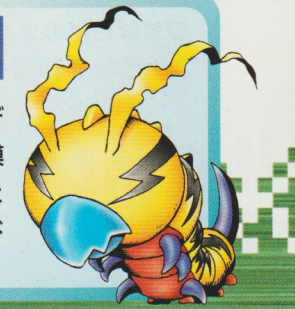


Ver.3 デジモン クネモン



▲育ち盛りなので、エサには大口で食らいつく。

めずらしい幼虫型のデジモン。頭のイナズマ模様は気分で変化。怒るとエレクトリックスレッドで相手を攻撃するぞ。



成熟期デジモン

モノクロモン

MONOCHROMON

身体の3分の1はツノ？　そう見間違ってしまうほど大きなツノを鼻先にたたえた、鎧竜型デジモン。こんな大きな武器を持っているからといって好戦的ではなく、普段はおとなしい草食獣。が、ツノはダイヤモンド並の堅さ。身の危険が迫ったときだけ臨戦態勢に入るようだが、むやみに怒らせると非常に危険だ。攻守ともに優れたモノクロモンの必殺ワザは灼熱の火炎弾「ヴォルケーノストライク」。



幼年期　成長期　**成熟期**　完全体



無駄な流血は好まない
大きなツノはプライドの証!!

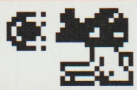


成熟期デジモン

モノクロモン DATA

1 種類——鎧竜型デジモン
2 活動時間——8:00AM~9:00PM（合計 約13時間）
3 1日の最大バトル回数——約40回
4 最低体重——40グラム
5 最大満腹ポイント——約32ポイント
6 治療回数——約1回
7 モノクロモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ



ヴォルケーノストライク

とくちょう 1

けっこう優等生 世話をかけないぞ

衰弱や空腹で呼び出すサイクルがゆっくり。あまり世話できなくても安心な感じだ。



▶なかなかおなかが減らない感じ。満腹だとイヤイヤ。

とくちょう 2

たくさん戦えるのもウレシイ

1日に戦える回数がかなり多めで、戦士としての資質は充分。バトルをたっぷり楽しめそうだ。



▶強さは!? こんな勝利のポーズを見たいね。

モノクロモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン グレイモン

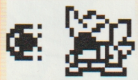


▲怒らせると飼い主も危険!! 信頼関係を築け!!

獰猛な性格、ヘルメットみたいに固い頭部、鋭利な爪……どれをとってもバトル向き。必殺ワザはメガフレイム。



Ver.2 デジモン カブテリモン

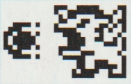


▲バトル大好き!! 1日にかなりの回数戦えるぞ。

甲虫型のデジモン。全身が天然のヨロイ状に固く、頭部は金属化した皮膚でガード。必殺ワザのメガブラスターも強力。

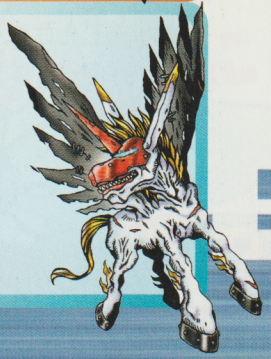


Ver.3 デジモン ユニモン



▲優雅な姿だが、性格は意外に暴れんぼう。

ユニコーンの角とペガサスの羽根を生かし、合成技術で生み出されたデジモン。ホーリーショットの攻撃も鮮やか。



コカトリモン

COCKATRIMON

大きな身体で草原を駆ける、空を忘れた巨鳥型デジモン。長い地上生活のせいで発達した、たくましい2本の足で、疾走……というよりは、敵めがけて突進する。もともとエネルギーの消耗が激しいので、バトルは苦手。しかし、性格はかなり獰猛。にらみ合いになると、尻尾とともに退化した羽根を荒々しく逆立てて敵を威嚇、負けず嫌いな性格をアピール。相手を石化させる必殺ワザ「ペトラファイアー」は恐怖。

幼年期 成長期 **成熟期** 完全体



視野に入ったターゲットに
猛然と突進!!

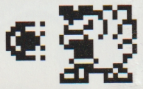


成熟期デジモン

コカトリモン DATA

1 種類——巨鳥型デジモン
2 活動時間——8:00AM～8:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約28回
4 最低体重——20グラム
5 最大満腹ポイント——約24ポイント
6 治癒回数——約2回
7 コカトリモン時代の平均時間——約3～4日程度

持ちワザ

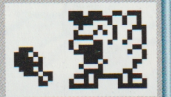


ペトラファイアー

とくちょう 1

見た目は派手だが生活は普通

生活時間帯や消耗、空腹のペースは平均的。普通に世話をしていれば、問題ないだろう。

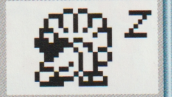


▶りりしいけど、エサを見ると二コニコ大喜び。

とくちょう 2

バトル回数も平均的なカンジ

1日に戦える回数もまあまあ普通。プロテインで回復すればもっと戦えるけどね。



▶寝ればバトル回数も全回復。明日もやるぜ。

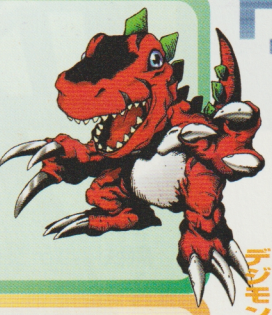
コカトリモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン ティラノモン



▲向かってくる敵には、もちろん勇敢に立ち向かうぞ。

自然な進化をした恐竜型デジモン。戦いを好まないおだやかな性格の持ち主だ。必殺ワザはファイヤーブレス。

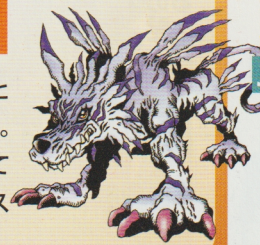


Ver.2 デジモン ガルルモン

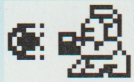


▲頭脳も明晰。優秀なパートナーになるハズ。

ミスリルなみの輝きと強度を持つ毛皮が自慢。信頼する主人は、決して裏切らない。フォックスファイヤーが必殺ワザ。

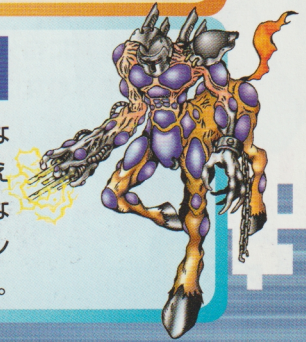


Ver.3 デジモン ケンタルモン



▲武器が身体の一部になっている、戦うデジモン！

知性、俊敏さ、強力な火器、超硬質皮膚を備えているが、戦いを好まない性格。右腕からはハンティングキャノンを放つ。



成熟期デジモン

レオモン

LEOMON

無秩序なデジタル世界で正義の心を持ちつづけている。その心を支えるのは、強い意志とプライド。百獣の王、気高き勇者とも呼ばれる獣人型デジモンだ。破壊の限りを尽くすオーガモン（Ver.3）は宿敵。腰に「獅子王丸」を携え、剣の腕も相当なものだが、すばやい動きはむしろ武闘派。素手で相手を打ち砕く必殺ワザ「獣王拳」の効果からもわかるように、常に自分自身の肉体を鍛えることを忘れない。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

ADULT DIGIMON



正義に捧げた命！
信念に支えられた肉体!!

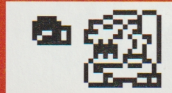


成熟期デジモン

レオモン DATA

1 種類——獣人型デジモン
2 活動時間——7:00AM～8:00PM（合計 約13時間）
3 1日の最大バトル回数——約38回
4 最低体重——20グラム
5 最大満腹ポイント——約20ポイント
6 治療回数——約1回
7 レオモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ

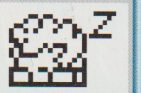


獣王拳

とくちょう 1

健康のため早寝早起きを実行

成熟期デジモンにしては早く寝てしまう。朝はバッチリ早起きだ。体を鍛える戦士らしいね。



▶普段は人間っぽいけど、寝姿は動物っぽいね。

とくちょう 2

体力のつづく限り戦うのだ

バトルは正義を守るだけでなく、大事な修行の一部でもある。戦える回数もちょっと多めだよ。



▶戦いにかける熱意充分。ケガの治療は怒りだす!?

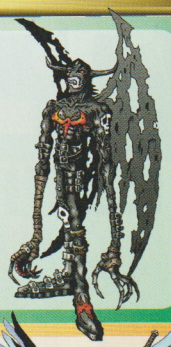
レオモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン デビモン



▲ツライ顔をしてもなんとなくニヒルなムードが漂う。

悪魔のような堕天使型デジモン。ずるがしこい性格でバトルも得意だ。必殺ワザは、爪で心臓を突き破るデスクロウ。



Ver.2 デジモン エンジェモン



▲平和を願って敵に立ち向かう。なかなかの実力派。

完全なる善の存在で、幸福をもたらす天使デジモン。戦いも平和のためなら全力で。必殺ワザはヘブンズナックル。



Ver.3 デジモン オーガモン



▲殺気が漂う。顔を見ているだけでも怖いぜ!!

そこそこの知性はあるけど、一度怒りに火がついたら止まらない。凶暴な表情をむき出しにして覇王拳を敵に喰らわせる。



クワガーモン

KUWAGAMON

デジモン本来の進化の道から外れて特殊な姿に変貌した昆虫型デジモン。燃えるような深紅の外殻は非常に固く、骨のように身体を支える機能も合わせ持つ。本能で活動しているので、一度つかみかかった敵に情けをかけるようなことはない。確実に息の根を止めるまで、頭部のハサミがギリギリと敵を締めつける。必殺ワザはそんなハサミの能力を最大限に発揮。硬物質でも簡単に切り裂ける「シザーアームズ」。カブテリモン（Ver.2）とは敵対している。



息絶えるまでしめつける
感情のない死のハサミ

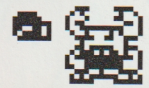


成熟期デジモン

クワガーモン DATA

1 種類——昆虫型デジモン
2 活動時間——8:00AM~9:00PM（合計 約13時間）
3 1日の最大バトル回数——約30回
4 最低体重——40グラム
5 最大満腹ポイント——約32ポイント
6 治療回数——約2回
7 クワガーモン時代の平均時間——約3~4日程度

持ちワザ



シザーアームズ

とくちょう 1

たくさん食べないと満足しない

満腹にするには、やたらたくさん食べさせないとダメ。食い意地がはっているのか？

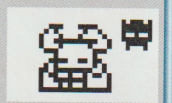


▶体格がいいわけでもないのに、よく食べるぞ。

とくちょう 2

わがままな一面もあるぞ

空腹、衰弱でやたらと呼び出される。甘えているというより、ちょっと偉そうかも。



▶でも、あまり無視すると弱っちゃう。気をつけよう。

クワガーモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン メラモン





▲気分次第ではこんな表情も見せることも。

炎のように熱い心と闘志を持ち、なかなか手なづけるのが難しいという。必殺ワザは燃える正拳、バーニングフィスト!

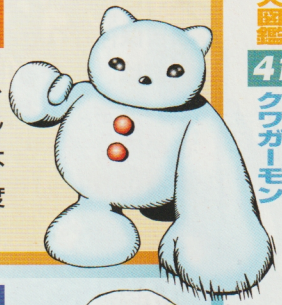


Ver.2 デジモン ユキダルモン



▲そんなふうには見えないけど、戦うとけっこう強い。

外見は冷たそうだけど、実は温厚な性格。しかし向かってくる敵は容赦なく、必殺ワザの絶対零度パンチで叩きのめす。



Ver.3 デジモン バケモン



▲おなかいっぱいでイヤイヤする姿も不気味。

コンピュータ・システムにとりつくデジタル世界の幽霊。白い布をまとい正体不明。必殺ワザはヘルズハンド。



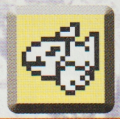
シーラモン

COELAMON

荒廃したコンピュータネットワークの修復中にネットの海で発見された、古代魚デジモン。古代からそのまま保存されたような原始的な身体構造は、生きる化石と呼べるほど。ヒレは手足のように発達している。この原始デジモンが、デジモンたちの進化のルートを解くカギとも考えられている。水棲デジモンとしては特殊な硬質な皮膚と、巨大なカギ爪での攻撃「ヴァリアブルダーツ」で身を守ってきたのだろう。



悠久の時を越えて
古代の怒りがよみがえる



成熟期デジモン

シーラモン DATA

1 種類——古代魚デジモン
2 活動時間——8:00AM~9:00PM（合計 約13時間）
3 1日の最大バトル回数——約36回
4 最低体重——20グラム
5 最大満腹ポイント——約24ポイント
6 治療回数——約1回
7 シーラモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ



ヴァリアブルダーツ

とくちょう 1

珍しいけど世話は普通だぞ

バトルの回数や空腹になるサイクルなど、生活は平均的。日常の世話はいつもどおりでOK。

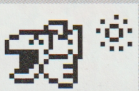


▶寝る時間も平均的。明日もよろしくね～。

とくちょう 2

傷ついてもすぐ治せる

ケガしやすさは普通だけど、生命力が強いのか、治療が簡単。少ない回数で全快するよ。



▶バトルで勝てばにっこり。ケガをしたらスグ治療。

シーラモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン エアドラモン



▲空中からのバトルは有利？ 大きな口もポイント。

竜巻とともに大空を舞う伝説の飛竜デジモン。空中から必殺ワザのスピニングニードルも発射。性格は凶暴なので注意。



Ver.2 デジモン バードラモン



▲優雅に飛んでいるがバトル時は表情もガラッと変化。

不死鳥フェニックスのように炎に包まれた翼で空中攻撃。大空から敵に向かって放たれる必殺ワザはメテオウィング！

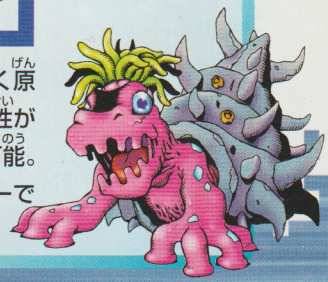


Ver.3 デジモン シェルモン



▲見かけたモノはすべて獲物。突然飛びかかってくる。

海の浅瀬をうろつく原始的なデジモン。知性が低く、行動は予測不可能。ハイドロプレッシャーで獲物をしとめる。



モジャモン

MOJYAMON

雪に閉ざされた山奥でひっそりと暮らしている珍獣型デジモン。目撃証言は多いものの、実体が確認されるまでに長く時間がかかったのは、白い毛皮に身体が包まれていて、雪山では保護色になっていたからなのか……!? 戦いを好まない性格なので、自分のテリトリーの中で穏やかに生活できれば満足。しかし、この聖地に乱入したものは決して許さない。巨大な氷柱「アイスクルロッド」や古代デジモンの骨を使った「骨骨ブーメラン」の餌食となるだろう。



雪山で眠る熱い闘志を目覚めさせたのは誰だ!!



成熟期デジモン

モジャモン DATA

1 種類——珍獣型デジモン
2 活動時間——8:00AM～8:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約28回
4 最低体重——20グラム
5 最大満腹ポイント——約32ポイント
6 治療回数——約2回
7 モジャモン時代の平均時間——約3～4日程度

持ちワザ



アイスクルロッド



骨骨ブーメラン

とくちょう 1

イメージぴったりの食いしん坊

いくら食べさせても満足しない？　と思うくらい、たくさん食べる。満腹にするのはひと苦労。

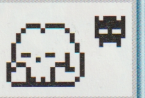


▶食べ物の少ない雪山では食いだめも大切なのか…!?

とくちょう 2

バトルでケガをしがちな体質

長い毛皮に守られているものの、皮膚自体はデリケート。少しケガしやすいのが気になる。



▶どこか痛いらしい。すぐに治療してやろう。

モジャモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン シードラモン

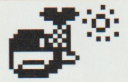


▲水竜型デジモン。普段はゆっくりとはいまわっている。

ほとんど知性を持たず生存本能で戦うので、壮絶なバトルは必至。身体で相手を締め上げ、とどめは必殺アイスアロー!!



Ver.2 デジモン ホエーモン



▲獰猛なヤツだけど、勝利の喜びの表情はいい感じだ。

ネットの海の深海に棲む超巨大なデジモン。好戦的で、敵には容赦なく背中から吹き出すジェットアローを浴びせかける。



Ver.3 デジモン ドリモゲモン



▲こんなに大らかな表情を見せるのはエサのときだけ。

恥ずかしがり屋でひっそりと地中深くに棲息している。ドリルスピン、クラッシャーボーンの2種類の必殺技を使う。



成熟期デジモン

ナニモン

NANIMON

正体不明のインベイドデジモン。通称OYAJI。故郷の異次元では、酒好きで強引な性格のデジタルペットだった。酔っぱらって迷い込んだのか、いつしかデジモンのデジタルワールドに住みつき、戦いで身を守ることを覚えていったらしい。外見は驚くほど環境に適応しているが、その実力は謎。負けてもくじけず戦い続けるガッツがあれば、究極の形態へ進化する道も開けるようだ……。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体



甘い暮らしに別れを告げ
生まれかわった異分子

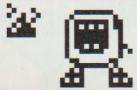


成熟期デジモン

ナニモン DATA

1. 種類――インベイドデジモン
2. 活動時間――10:00AM～11:00PM（合計 約13時間）
3. 1日の最大バトル回数――約20回
4. 最低体重――10グラム
5. 最大満腹ポイント――約16ポイント
6. 治療回数――約3回
7. ナニモン時代の平均時間――約2日程度

持ちワザ



ウンチ

とくちょう 1

期待を裏切らない傍若無人ぶり

酒好きだけあって、夜遊びは得意？　夜更かし朝ねぼうで「腹減った」の呼び出しも多い。



▶うしろを向いてイヤイヤする。だだっこみたい…。

とくちょう 2

バトルは苦手でもキライじゃない

異次元から来たからか、バトルにはまだ慣れてないカンジ。でも、しつこく戦っておくと……。



▶また負けた。ケガもしたけど、次回は…。

ナニモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン ヌメモン



▲ウレシイと目の前がパーッと明るくなるらしい。

臆病な性格で、他のデジモンと会わないように日陰で暮らしている。身体はぐにゃぐにゃ。敵には必死でウンチを投げる。



Ver.2 デジモン ベジーモン



▲意志表示は得意。イヤな気持ちが伝わってくる。

甘い香りで獲物の小型デジモンなどを日陰におびき寄せる食虫植物型デジモン。ツタを自在に操り、ウンチを投げる。

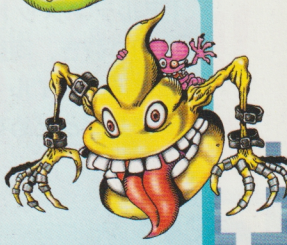


Ver.3 デジモン スカモン



▲武器なのかウンチなのか本体なのか混乱しそう。

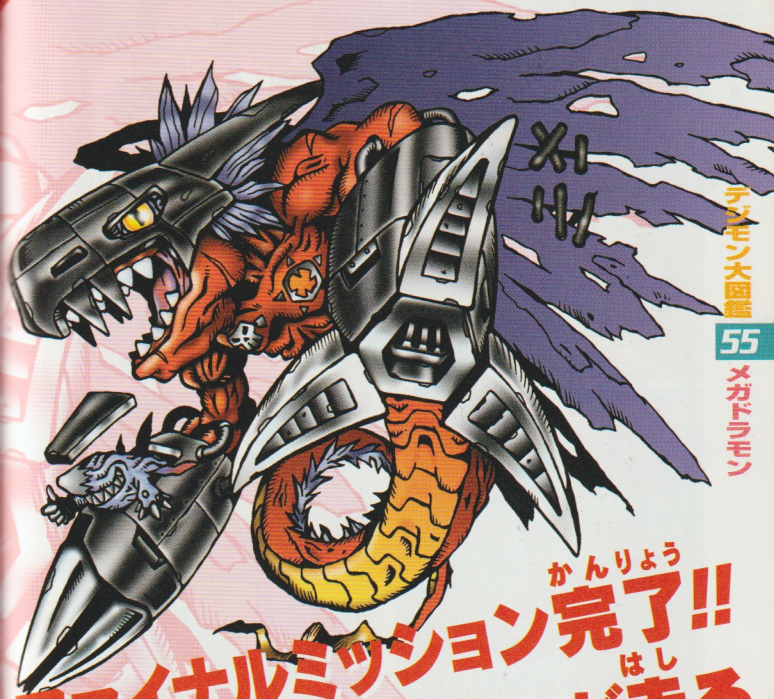
デジタルのデータの残りカスから誕生。いつもいっしょの小型デジモン、チューモンが頭脳役。武器はウンチのみ。



メガドラモン
MEGADRAMON

竜型の中でも最強を極めた、暗黒竜デジモン。何者かによって人為的に改造されたシリーズの4番目。身体を支配しているのはすべてを破壊しつくすプログラム。厳重に施されたセキュリティーもなんなく突破、戦う相手を求めて、デジタル世界をうろつき回る。すでに生き物としての感情は希薄で、ターゲットを定めたら容赦ない。にぶく光る刃「アルティメットスライサー」が敵を切り裂き、両腕から発射される有機体系ミサイル「ジェノサイドアタック」がとどめをさす。

幼年期 成長期 成熟期 完全体



ファイナルミッション完了!!
殺りくのプログラムが走る

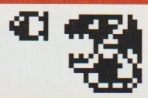


完全体デジモン

メガドラモン DATA

1 種類——暗黒竜デジモン
2 活動時間——8:00AM~9:00PM（合計 約13時間）
3 1日の最大バトル回数——約20回
4 最低体重——50グラム
5 最大満腹ポイント——約40ポイント
6 治療回数——約1回
7 メガドラモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ



ジェノサイドアタック

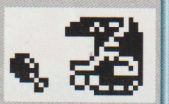


アルティメットスライサー

とくちょう 1

満腹になるまで手間がかかる

たくさん食べさせてもなかなか満足しない。エネルギー消費量も多そうだからしかたないか。

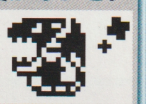


▶デジモン最大級の体重を維持するため食べまくる。

とくちょう 2

戦うために作られたのだ

戦闘能力が高く、1日にたくさんのバトルをこなせる。ちょっとやそっとの敵には負けないぜ。

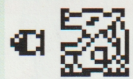


▶ケガの治療でもガーガー怒る負けず嫌いの性格。

Ver.1の完全体デジモン

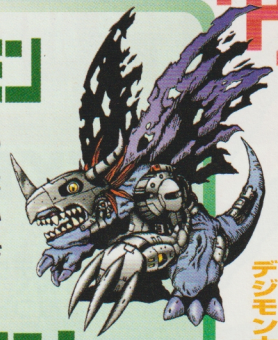
Ver.1 デジモン

メタルグレイモン

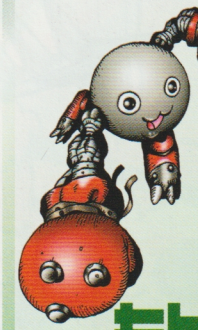


▲重厚なメカで全身をフル装備。もちろん実力派だよ。

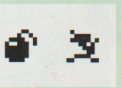
バトルで勝ち抜くために改造、サイボーグ化したデジモン。胸のハッチからは強力ミサイル・ギガデストロイヤーを発射する。



ヤメモン

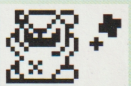


小さいのに強い！ 相手のふところに飛び込んでスキを直撃!! 爆弾パンチ、スマイリーボムが至近距離で炸裂する。



▲アンダースローでボムを敵に投げつける。

もんざえモン



▲本当は凶暴な性格なのか!? 謎の多いデジモンだ。

戦う相手から闘争心そのものを奪ってしまう、愛の必殺ワザ・ラブリーアタック。負け知らずのウワサもある実力者。



ピッコロモン

PICKLEMON

たくさんのデジモンの中で、ひときわ異彩を放つピッコロモンは、魔法を操る妖精デジモン。自在に唱えられる別次元の高度なプログラム言語は、ほかのデジモンたちにとっては魔法そのもの。いたずらが大好きで、愛用の槍「フェアリーテイル」を無邪気に振りかざし、コンピュータを暴走させて楽しんだりもする。必殺ワザは、コンピュータウィルスを凝縮した爆弾「ビットボム」。相手に、強大なダメージをくらわすことができる。

幼年期 成長期 成熟期 完全体



戦いの常識をくつがえす
不思議な力で敵を圧倒!!

完全体デジモン

ピッコロモン DATA

1 種類——妖精デジモン
2 活動時間——7:00AM～7:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約45回
4 最低体重——5グラム
5 最大満腹ポイント——約12ポイント
6 治療回数——約1回
7 ピッコロモン時代の平均時間——約3～4日程度

持ちワザ

ビットボム

とくちょう 1

あまりたくさん食いだめしない

軽やかに動くには食べ過ぎは禁物。ちょっとの量のエサで満腹になるから、気がラクだね。

▶自分と同じようなサイズのエサだけど…？

とくちょう 2

相手の攻撃をするりとかわす

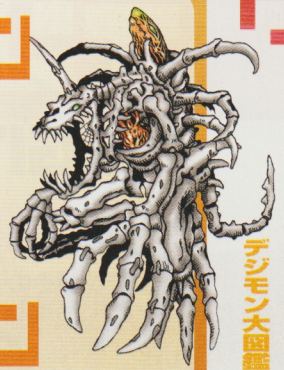
身が軽いので、なかなかケガをしない。強さもデジモン界の中ではトップクラスだぞ。

▶勝負に勝ったけどケガ…：運が悪すぎたのか!?

Ver.2の完全体デジモン

Ver.2デジモン

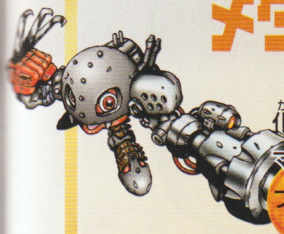
スカルグレイモン



▲生きる屍。バトル魂だけで生きているのだ!!

傷ついても戦い続け、肉体のほとんどが失われたスケルトンデジモン。必殺ワザは特殊ミサイル、グラウンド・ゼロ。

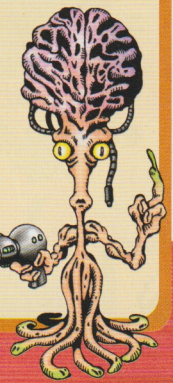
メタルマメモン



身体の90%をメカ進化したグレードアップ版マメモン。左腕はサイコブラスターで、エネルギーボムを発射する。

▲普段はだだをこねたりカワイイけど、戦うと怖いぞ。

ベーダモン



▲姿も不気味だが、その強さはもっと不気味……。

異色のエイリアン型デジモン。光線銃を肌身はなさず、常に臨戦態勢を崩さない。必殺ワザは悪魔の投げキッス。

デジタマモン

DEGITAMAMON

これはデジタマ!? ついに究極のデジモンがその姿を現わした。デジタルモンスターの進化の袋小路!? いや、新しい進化の可能性を証明しているデジモンなのだ。その進化には、別次元とのデータの融合が不可欠らしい。タマゴのようなその外骨格は、どんな攻撃も無意味と化す。必殺ワザは敵の精神を破壊する「エニグマ」、暗黒の球体「ナイトメアシンドローム」。相手の運命をオモチャのようにもてあそび、生命活動を停止させる。

幼年期 成長期 成熟期 完全体



デジモンを生んだタマゴが
生命を再び無に還す

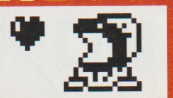


完全体デジモン

デジタマモン DATA

1 種類——パーフェクトデジモン
2 活動時間——9:00AM～9:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約50回
4 最低体重——10グラム
5 最大満腹ポイント——約16ポイント
6 治療回数——約1回
7 デジタマモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ



エニグマ

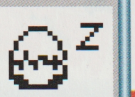


ナイトメアシンドローム

とくちょう 1

睡眠時間が長いのはなぜ？

最強と噂されるパワーの源はたっぷりの睡眠。ずっと戦っていても平気なタフさを見せる。

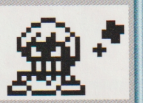


▶カラに隠れて深い眠り。疲れを完全回復するぞ。

とくちょう 2

完全体なのに手間がかかる!?

さすが究極のデジモンだけあって、日常も世話をやかせてくれる。が、世話しがいがあるはず。



▶呼び出しは多めだけど、ケガの手当てだけは楽。

バージョンスリー完全体デジモン

Ver.3の完全体デジモン

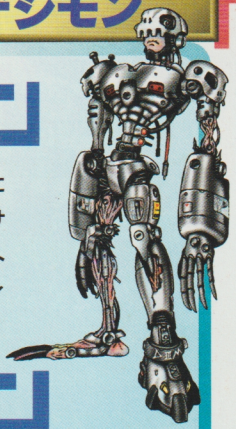
Ver.3デジモン

アンドロモン

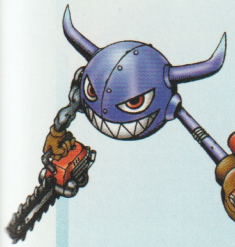


▲戦うために作られただけに、実力はハンパじゃない。

哀愁が漂う、心を持たずに生まれた試作品のサイボーグデジモン。ガトリングミサイルとスパイラルソードが必殺ワザ。



ギロモン



ふわふわと宙を漂よってネットワーク内をパトロール。侵入する無法なデジモンを発見したら、デッドリーボムで即撃退。



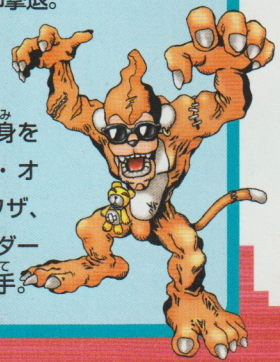
▲無法者を撃退!! 全身で喜びを表現しちゃうぜ!!

エテモン



▲戦う相手を求めて、デジタル世界をうろついている。

強化サルスーツに身を包んだ自称キング・オブ・デジモン。必殺ワザ、ラブ・セレナーデとダークスピリッツの使い手。



デジモン飼育大研究

8つのひみつFILEも公開!!

まだまだひみつの多いデジモンだけど、強く育てたいならもう一度、基本をチェック。ライバルも知らない、ひみつFILEも役立つハズだ。

アイコンでデジモンを育てよう



※Aボタン、Cボタン同時押しで音のON・OFFきりかえ。

ステータス

現在のデジモンの様子がわかるデータ集がステータス。このデータから、成長ぶりや日々の世話の問題点までわかっちゃう。"まず最初にチェック"を習慣にしよう。

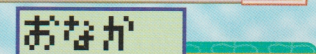
年齢・体重



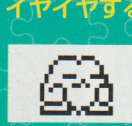
約24時間ごとに年齢は1才ずつプラスされる。体重は世話で増減する。

体重変化
- エサ……+1グラム
- プロテイン……+2グラム
- トレーニング…−2グラム
- バトル……−4グラム

おなか

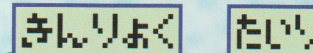


エサ1個につき♥1つ回復。♥4つ埋まってもイヤイヤするまで食べる。



◀最大満腹ボイントまでいくとイヤイヤするぞ。

筋力



トレーニングかプロテイン1個で♥1つ回復。



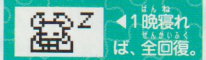
◀トレーニング成功。

▶プロテインでも回復

体力



デジモンの戦う力。プロテイン4つで1回復。



◀1晩寝れば、全回復。

▶プロテインは4つで。

勝率

過去のバトルでの成績。未バトルは0%に!!



▲成長・変身にも影響するぞ。

食事

おなかが減ったらエサ、きんりょくが落ちたらプロテイン…と、安易に考えてはダメ。それぞれの効果やデメリットもちゃんと把握して、効果的に使うのだ。

エサ

おなかは時間で減っていく。エサで♥1つ回復。体重も1グラムアップ。



◀エサは骨つき肉だ。たくさん食べて大きくなれよ。

プロテイン

1つなら筋力が1回復、4つで体力1ポイント回復。あたえすぎに注意！



◀プロテインはケガする確率をあげてしまうようだ。

ひみつファイル NO.01 「おなか」は底なしなのか!?



◀♥4ついっぱいに見えるが…

◀まだまだ食べる。すごい食欲。

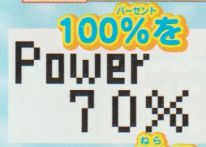
◀イヤイヤのポーズが満腹の証。

デジモンには隠しパラメータが…。♥が4つになっても、イヤがるまで(最大満腹ポイントまで)食べる。満腹にすると、♥が減り始める時間が遅くなるぞ。成長にも影響が……!?

トレーニング

Ver.4のトレーニングは数字のスロット。100%になったらぴったり止めよう。成功すると筋力がアップし、体重が2グラム減るぞ。失敗は体重1グラム減だけ！

100%を狙え!!



◀数字がスロットみたいにどんどん増加する。

岩山に向かって攻撃!!

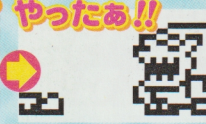


◀ボタンを押して100%で数字が止まった!! 硬い岩に攻撃だ!!

ターゲットは硬い岩!!

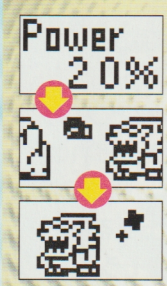
10単位で100まで増えるパワーゲージ。AかBのボタンを押し100%で止めれば、パワー最大で練習成功!!

やったぁ!!



◀フルパワー攻撃で頑強な岩を破壊。大成功!!

ひみつファイル NO.02 失敗するとカウントされない!!



◀ガーン!! これではパワー不足。

◀力がフルパワーじゃないと……。カリだー。

◀岩が壊れない。

注意力がポイントのトレーニングだけど、いつも絶対成功するとは限らない。失敗すると筋力はアップしないし、成長に関係する“トレーニング回数”もカウントされない。体重は減るよ。

バトル

戦うために生まれたモンスター、デジモン。戦ってこそ、キミのデジモンの本当の実力がわかるのだ。バトルの前には、こんなことに注意しよう!!

戦いがデジモンの魅力!!

相手さえいれば接続させてすぐバトル。どんな相手だと勝ちやすいか、記録すると便利だぞ。1バトルで体重は4グラム減り、勝率も勝敗によって変化していくのだ。

こんなときはバトル不可!!



◀幼年期まではバトルできない。

◀もちろんケガはすぐ治療。

◀体力がないとダメ。睡眠で回復。

しみつファイル NO.03 "強さ"って何だろう?



◀プロテインでもOKだけど…。

基本は



トレーニング

プロテインで鍛えるとケガしやすくなる。トレーニングが◎。

デジモンは種類ごとに"強さ"の素質は決まっている。が、トレーニングとプロテインで筋力を鍛え上げれば、"強さ"はアップ。勝つ確率がちょっとだけ上がるのだ。成長したら鍛え直そう。

トイレ

食べたらウンチ…これは生き物の基本。デジモンのウンチは鋼鉄のように固い。たくさん貯めこんだって、何もいいことはナイ!! ウンチをしたらすぐ流そう。

あっウンチだ!!



◀食事には関係なく時間通りにウンチするぞ。

水洗完備!!

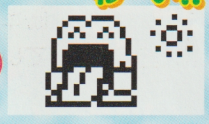


◀貯めてもイイコトなんにもない。片づけよう。

デジモンも汚いのはイヤ!!

約3時間ごとにデジモンはウンチをする。貯めるとデジモンが見えなくなるぞ。

わーい!!



◀すっきりするとこんなにごきげんな顔に!

しみつファイル NO.04 ウンチを8つ貯めこむと・・・!?





◀何が起こっているのかウンチで見えない。ケガしてたのか…。

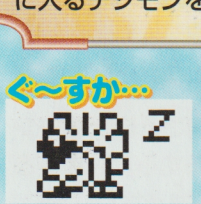
鋼鉄のように固いウンチのせいで(?)8つ貯めると追いつめられたデジモンがケガをしてしまうぞ。ウンチが貯まってくると、画面が見にくく世話もしにくくなる。ケガする前に流そう。

電気

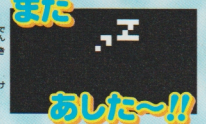
成長期にはもちろんだが、成熟期のデジモンにも休息が必要だ。内蔵時計の時間に合わせて、規則正しく睡眠に入るデジモンを、ぐっすり寝かしてやろう!!

デジモンも眠るのだ!!

バトルをするために必要な体力。これを回復するには、8時間以上の睡眠が必要だ。



◀電気を消してと呼んだあと、デジモンは寝る。

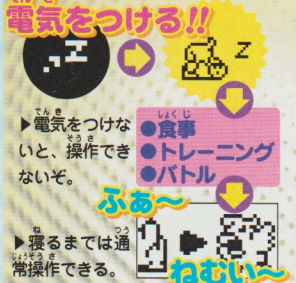


▶電気を消してやるのも、飼い主のつとめだ。



◀朝、デジモンが起きると自動的に明るくなる。

ひみつファイル NO.05 たたき起こすと"睡眠妨害"!?



▶電気をつけないと、操作できないぞ。

▶寝るまでは通常操作できる。

危機に備えていつでも起きられるように寝ている!? まず、電気をつけて食事かトレーニング、バトルを選ぼう。起きたデジモンはしばらくするとまた眠る。成長にも影響があるようだ。

治療

デジモンがケガをする原因は2つ。バトルとウンチの貯めすぎだけだ。すぐに気づくはずなので、治療はその場でしてあげよう。放置すると致命傷になるぞ。

バトルをしたらケガをチェック!!

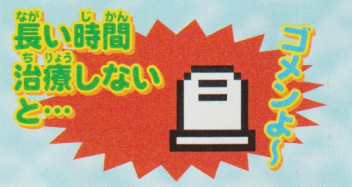
バトルで勝っても油断は禁物。ケガは勝ち負けに関係ないのだ。すぐ治療してやろう。



◀右上にどくろマークが出たらケガだ!!



▶注射だ!! 治療回数はデジモンによって違う。



ひみつファイル NO.06 ケガしすぎるとキケン!!



▶プロテインはケガしやすくなるらしい。

▶変身したらケガの回数が0になるぞ。

デジモンはケガが多発すると死んでしまうが、じつは、1世代中に耐えられるケガの回数が決まっているらしいぞ。変身してしまえば、またケガ0からスタートだ。

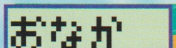
呼び出し

デジモンとキミの大事なコミュニケーション。それが呼び出しだ。特に成長期のピヨモン、パルモン時代や、成熟期の呼び出しは、成長にも大きく影響するぞ!!

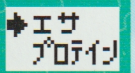
呼び出す理由は全部で3つ!!

デジモンが鳴いて、呼び出しのアイコンが点灯したら、まず、どんな理由で呼んだのかステータスを確認しよう。「とにかく鳴きやめばなんでもいい」なんて世話するのは失敗のもとだ。

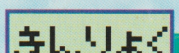
おなか



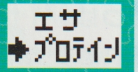
おなかの♥が4つともカラになると呼ぶ。エサをあげよう。放置すると餓死?



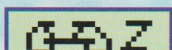
きんりょく



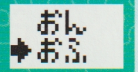
きんりょくの♥がカラになったら呼び出し。トレーニングかプロテインを。



眠い〜っ



就寝時間に寝るデジモン。電気を消してくれ〜と呼ぶ。"おふ"にしてあげよう。



呼び出しの対応は成長にも影響

「規則的」な育て方は…?

- 呼び出しにすぐ対応!
- 1〜2回のミスなら平気

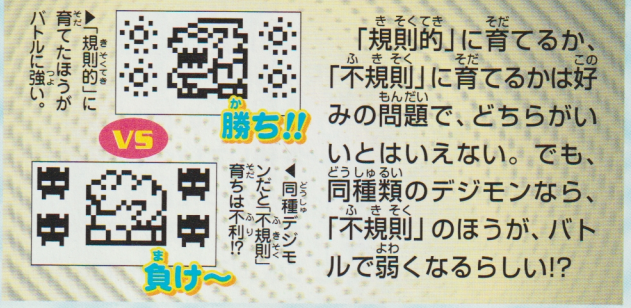
呼び出しは、数分放置すると消えてしまう(就寝時は約1時間)。「規則的」に育てたいなら、音もよく聞き、すぐ対応しよう。

「不規則」な育て方は…?

- 呼び出されても無視
- 1世代中に何度も無視

呼び出されても無視。世話はアイコンの点灯が消えてから…こんなことが繰り返されると、デジモンは「不規則」に育つ。

しみコファイル NO.07 "強さ"にも関係している!!



「規則的」に育てるか、「不規則」に育てるかは好みの問題で、どちらがいいとはいえない。でも、同種類のデジモンなら、「不規則」のほうが、バトルで弱くなるらしい!?

デジモンの死

デジモンは生きている…そう実感させられるのは皮肉にもお別れのとき。大切に育てて、悔いが残らないように長生きしてもらおう。それが友情だっ!!

さよならデジモン!!

デジモンには寿命がある。彼らの遺志を継ぎ、次のタマゴも大事に育てよう。

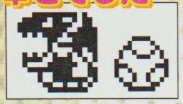


▶瀕死になったら見守るのみ。合掌…。

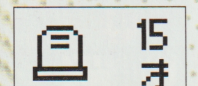
死んでしまう原因

- 寿命のための自然死
- ケガのしすぎ
- ケガしても治療しない
- おなかのすきすぎで餓死
- きんりょく低下で衰弱死

しみコファイル NO.08 長寿デジモンはタマゴを生む

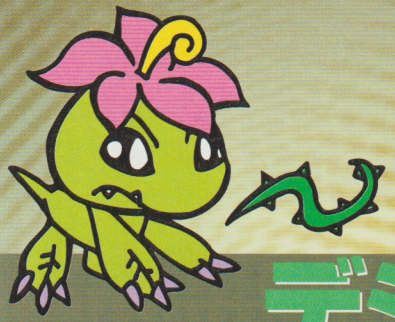


◀新しいデジタマをよろしくね〜。



▶A、Cボタン同時押しで新タマゴが…。

平均寿命より長生きした長寿デジモンは、死の間際に次の新しいタマゴを残していくぞ。いい飼い主だった証明なのだ。ただし、生みの親デジモンに似るとは限らないぞ。

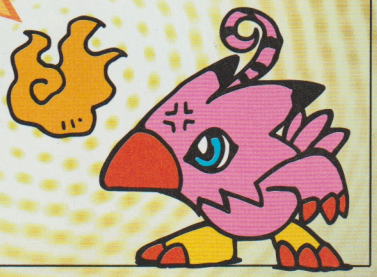


お気に入りのデジモンをGETしよう!!

デジモン育成ファイル

変身のポイントがまるわかり!!

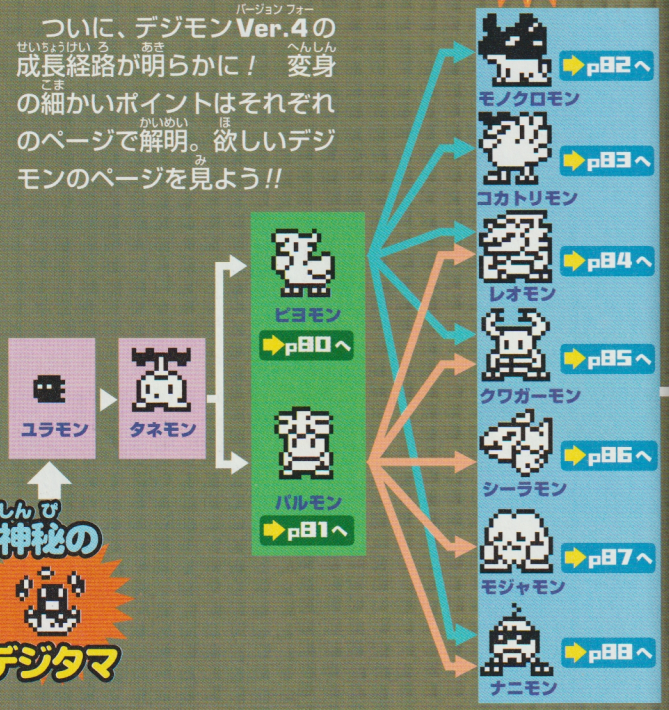
新しく発見されたVer.4のデジモンたちは、どのように成長していくのだろうか!? デジモン進化の謎に迫るシークレットファイルを大公開!!



●とっても気になる!!

変身成長図 大公開

ついに、デジモンVer.4の成長経路が明らかに！　変身の細かいポイントはそれぞれのページで解明。欲しいデジモンのページを見よう!!



ユラモン→タネモンは自然に変身!!

デジタマ→ユラモン→タネモンはどんな育て方でも同じに育つぞ。



変身条件を要チェック!!

デジモンの成長には、この４つのポイントが大きく関係しているのだ。

呼び出し

デジモンの呼び出しにすぐ応えて世話すると"規則的"、何度も無視すると"不規則"に育つ。大きなポイントだ。

トレーニング

１世代前のデジモンのときに、トレーニングを合計何回こなしたかも影響する。失敗は回数にカウントされない。

最大満腹回数

デジモンがイヤがる(最大満腹ポイント)までエサを与える…これも成長に影響。何回、満腹にするかを解説。

睡眠妨害

デジモンが寝ているときに電気をつけトレーニングやバトル、食事で起こすと睡眠妨害に。この回数も影響アリ。

幼年期 **成長期** 成熟期 完全体

ピヨモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!



呼び出し



とにかく呼び出しには確実に応じてあげよう。無視が許されるのは、ほんの1～2回だけ。

トレーニング



筋力低下で呼ばれたときは、呼ばれているうちにトレーニングしてあげたほうがいいよ。

最大満腹回数



空腹の呼び出しが減るように満腹にしたほうがいい？ 満腹にした回数は直接は関係ない。

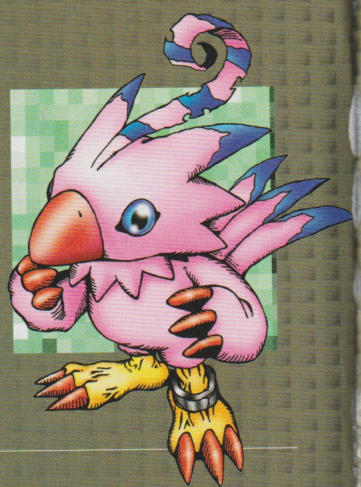
睡眠妨害



睡眠妨害は影響ないけど、再び寝るときの呼び出しでミスするかも。寝かせておくのが無難。

ピヨモンに変身させるには…!?

タネモン時代に規則正しい生活をしているとピヨモンに。呼び出しにはすぐ応えよう。呼び出しが増えるような世話だと失敗を誘うので注意。



幼年期 **成長期** 成熟期 完全体

パルモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!



呼び出し



呼び出しに応えないでいよう。あきらめたころに世話すれば平気。数回続くと不規則育ちに。

トレーニング



トレーニング自体は関係ない。今後の身体作りのために、プロテインよりはこっちがいいね。

最大満腹回数



満腹にしないとまめに空腹の呼び出しが……。無視するチャンスが欲しいなら、満腹は避ける。

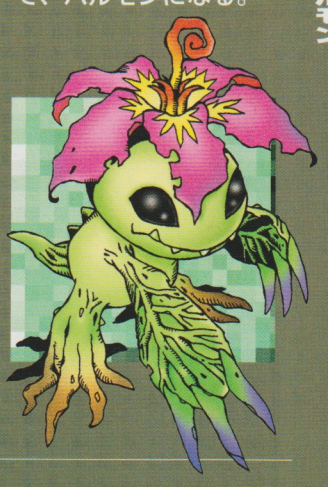
睡眠妨害



睡眠妨害自体は関係ないようだ。気分次第に起こしたり起こさなかったりしても平気だよ。

パルモンに変身させるには…!?

呼び出されても無視したり、世話が遅くなったり……。タネモン時代に何度もこういうことがあると不規則な生活になって、パルモンになる。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

モノクロモン育成ファイル

このデジモンから変身!!

ピヨモン

モノクロモンに変身させるには…!?

ピヨモン時代にきちんと世話されて、元気いっぱいに育つとモノクロモンに。呼び出しとトレーニングに気を使って育てるのがポイントだ。



呼び出し

うっかりミスが許されるのは1～2回まで。とにかく、規則的に育てるのが大原則だよ。

トレーニング

ピヨモン時代にしっかりトレーニングをしておこう。毎日かかさず、たくさん行うのだ。

最大満腹回数

呼び出しに応えるのをうっかりミスしないように、満腹にしておくと安心。直接は関係なし。

睡眠妨害

直接は無関係だけど、規則的に育ててるのに、よけいなことはしないほうがいいぞ。

幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

コカトリモン育成ファイル

このデジモンから変身!!

ピヨモン

コカトリモンに変身させるには…!?

規則正しくピヨモンになったのに、今度は不規則……トレーニングの回数はほどほど、それ以外は健康的な育成でコカトリモンに変身しやすい。



呼び出し

呼ばれてもぐっとガマン……何度もやると不規則になるけど、これが変身の条件なんだ。

トレーニング

ピヨモン時代にやりすぎないよう気をつけて。全然しないのもダメ。ほどほどに行おう。

最大満腹回数

何度もイヤイヤするまでエサを与えること。空腹呼び出しがないのも不規則育ちには不利。

睡眠妨害

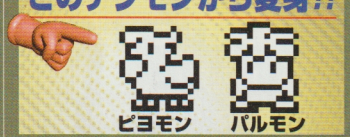
睡眠妨害は多少ならしてもいいけど、妨害しすぎもよくないみたい。しないほうが安全かも。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

レオモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!



呼び出し



成長期には呼び出しを見逃さず、規則的に育てよう。ピヨモンでもパルモンでも同じだ。

トレーニング



ピヨモンならトレーニングは控えめに。パルモンならかなりたくさんのトレーニングが必要。

最大満腹回数



満腹にした回数は関係ないけど、呼び出しを少なくするために満腹にしておくのはいい方法。

睡眠妨害



してもしなくても関係なし。また寝るときに呼び出されるくらいなら、寝かせておこう。

レオモンに変身させるには…!?

ピヨモン、パルモンどちらもたくましいレオモンになる可能性が。規則的な育成は共通だけど、トレーニングの量が違うから注意して。

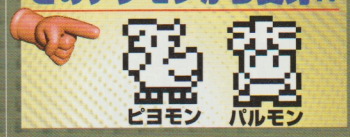




幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

クワガーモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!



呼び出し



ピヨモンもパルモンも不規則に育てよう。呼び出しは数回無視。キビしく育てるのだ。

トレーニング



ピヨモンならかなり多めにトレーニング。パルモンだと多すぎず少なすぎず……がベスト。

最大満腹回数



ピヨモンなら何度も満腹に。パルモンなら回数をおさえたほうがよさそう。しないほうが無難。

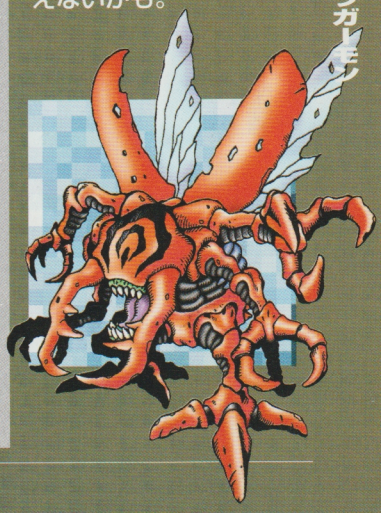
睡眠妨害



ピヨモンはあまり妨害しないコト。パルモンはたくさん妨害しなきゃダメ。両極端なのだ。

クワガーモンに変身させるには…!?

成長期にどうだったかによって微妙な育て方の違いがある。いいかげんに育成していると、なかなかクワガーモンには会えないかも。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

シーラモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!



パルモン

シーラモンに変身させるには…!?

パルモン時代に規則的に育てて、あとは最低限の世話をしてやるのが、シーラモンへの近道。トレーニングをやりすぎると失敗しちゃうよ。

呼び出し

呼び出されたらすかさず世話して、規則的な育成を心がけよう。1～2回の見逃しならセーフ。

トレーニング

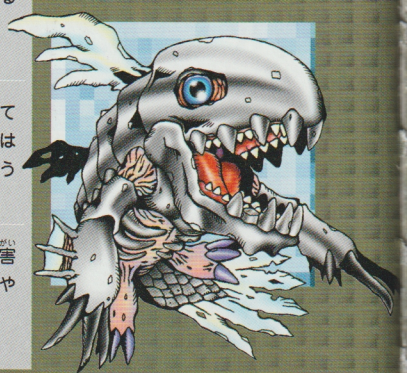
いつもプロテインに頼るのはよくない気がするけど、トレーニングはほどほどに……。

最大満腹回数

満腹にしてもしなくても、シーラモン育成には関係しない。好きなように食べさせてヨシ。

睡眠妨害

シーラモンに睡眠妨害は関係ないが、むやみやたらな妨害は気の毒!? 寝かせてやろう。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

モジャモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!



パルモン

モジャモンに変身させるには…!?

呼び出しは無視しがちだけど、それ以外はしっかり手をかけて世話する……こんな気まぐれな飼い主だとモジャモンを育成しやすいのかも。

呼び出し

不規則に。呼び出しは健康に支障がない程度に何度か無視して、遅れて世話しよう。

トレーニング

パルモン時代は、かなり多めのトレーニングを心がけて。毎日たくさん行うように！

最大満腹回数

何度も何度もイヤイヤするまで食べさせること。最大まで食べさせることを習慣にしよう。

睡眠妨害

しないほうがベスト。数回は妨害しても平気だけど、とにかく寝かせておくほうが安全。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

ナニモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!



呼び出し

ピヨモンでもパルモンでも、とにかく不規則にしておくことが、ナニモンへの第一歩。

トレーニング

ピヨモンもパルモンもほとんどトレーニングをしなければ、かなりナニモンに変身しやすいぞ。

最大満腹回数

微妙に関わっているよう(特にピヨモン)。全然満腹にしないほうが、ナニモンになりやすいぞ。

睡眠妨害

睡眠妨害がとても多いとナニモンに？ 特にピヨモンなら、たくさん妨害しまくろう。

ナニモンに変身させるには…!?

ほかのデジモンになれないとナニモンに？ いいかげんに育てると、ナニモンになりやすい。ものぐさな性格なら特別狙わなくてもナニモンに！



幼年期 成長期 成熟期 **完全体**

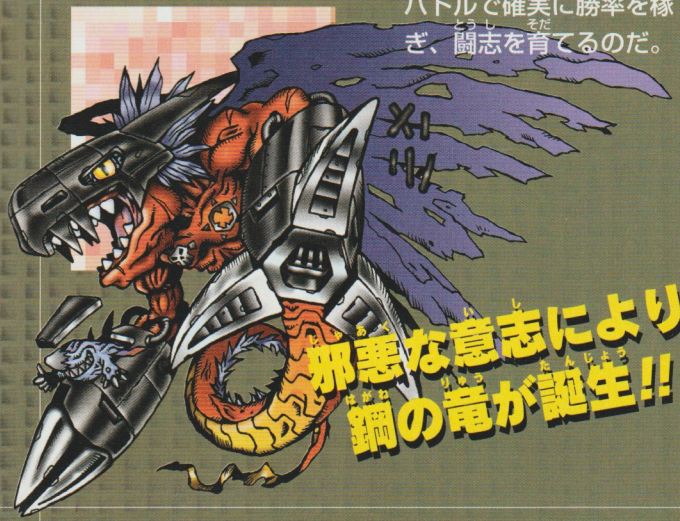
メガドラモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!

不？明

メガドラモンに変身させるには…!?

すくすくと、規則的に育ってきた成熟期デジモンが、このメガドラモンに変身できる。あとは、バトルで確実に勝率を稼ぎ、闘志を育てるのだ。



幼年期 成長期 成熟期 完全体

ピッコロモン育成ファイル

このデジモンから変身!!

不？明

ピッコロモンに変身させるには…!?

微妙な育成で生まれた成熟期デジモンが、また大変身!! 繊細なデジモンたちが勝利を重ねたときに、あでやかな変身を遂げるのだ。



モンスター!? それとも妖精!?
繊細な身体に不思議なパワーが宿る

幼年期 成長期 成熟期 完全体

デジタマモン育成ファイル

このデジモンから変身!!

不？明

デジタマモンに変身させるには…!?

バトルはまさに、自分が誰なのか確かめるための試練……険しいバトルで必死に勝利を重ねたアイツが、デジモンの真理を獲得した姿なのだ。



自分の中の弱さと
真剣に戦った者が究極の姿に!!

SECRET FILE
シークレットファイル
極秘レポート

完全体になるための条件はコレだ!!

デジモンを育てているなら、やはりあこがれは完全体デジモン。強いし、レアだし……それに、成熟期以降に変身するので、幼年期＋成長期＋成熟期＋完全体、と合計した寿命が長くなるのもうれしい。しかし、完全体デジモンを手に入れるには成長期から気を付けなければいけないポイントがあるのだ。下の3つのポイントをクリアして、完全体を手に入れよう!!



◀勝率を上げにくいデジモンなら、弱いバトル相手が必要になる!?

ポイント1

まず30戦以上バトルをしよう!!

成長期、成熟期それぞれ15戦以上バトル経験がないと完全体デジモンにはならないぞ。成熟期なら1日10戦くらいは必要だろう。

ポイント2

40%以上の勝率をキープ!!

40%を下回る勝率だと、ほとんど完全体にはなれないようだ。勝率が高ければ高いほど、完全体になりやすくなるぞ。80%以上を目標にがんばれ!

ポイント3

成長期と成熟期の勝率が各80%以上だと!?

成長期、成熟期ともに勝率80%こえると、必ず完全体に進化する。ただし、ポイント1もこなすこと。片方の期だけクリアなら、確率は半分に。

●最強のデジモンはだれだ!?

バトル記録ノート

Ver.4までそろい、バトルの組み合わせは全部で1176通り!! バージョン違いのバトルでしか出ないワザもたくさん報告されてるぞ。熱い戦いの記録から強さの法則を発見できるかも!? コピーしてから使うと安心だよ。

バージョン ワン Ver.1 デジモン



バージョン ツー Ver.2 デジモン



バージョン スリー Ver.3 デジモン



バージョン フォー Ver.4 デジモン



DIGIMON BATTLE NOTE

対戦日	デジモン名	年齢	体重	しょうりつ	ケガ	MEMO
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	

DIGIMON BATTLE NOTE

対戦日	デジモン名	年齢	体重	しょうりつ	ケガ	MEMO
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	
	モン VS モン	才 才	g g	%▶ % %▶ %	したしない したしない	

エニックスミニ百科21

デジタルモンスターVer.4
最強データブック

●企画・制作	株式会社エニックス
●編集・構成	株式会社ぽにーてーる
●ライティング	さいとうよしこ
●レイアウト	凸版印刷TANC 株式会社サンビジネス
●ステッカーデザイン	遠山香織
●装丁	Donny Jordan [D.J.Grafix]
●公式イラスト	株式会社WIZ
●監修協力	株式会社バンダイ

「デジタルモンスター」「デジタルモンスターVer.2」「デジタルモンスターVer.3」「デジタルモンスターVer.4」に関するご質問は、いっさいお答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

1998年　7月22日　初版発行

発行人　福嶋康博
編集人　千田幸信
発行所　株式会社エニックス
東京都渋谷区代々木4-31-8　〒151-8544
書籍編集　☎03-5352-6431
出版営業　☎03-5352-6441
印刷所　凸版印刷株式会社

乱丁・落丁本はお取り替え致します。
無断転載・上演・上映・放送を禁じます。
定価はカバーに表示してあります。
デジタルモンスター、デジモンは（株）バンダイの商標です。

©BANDAI 1997・1998
©ENIX 1998　©PONYTAIL 1998　Printed in Japan
ISBN4-87025-332-1　C0176






エニックスミニ百科






エニックスミニ百科シリーズ



変身の秘密がまるわかり!
好きなデジモンに育てよう!!

デジタルモンスターVer.3 最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価:本体476円＋税



デジモンVer.2も超人気!
すべてのデータを完全収録!!

デジタルモンスターVer.2 最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価:本体476円＋税



全14体のデジモン・データ
育て方もバッチリフォロー!!

デジタルモンスター 最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価:本体476円＋税

ISBN4-87025-332-1

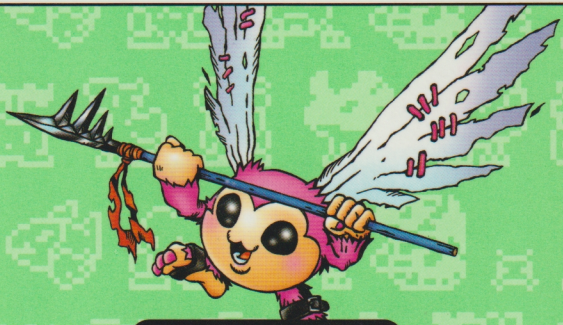
C0176 ¥476E

9784870253322

株式会社エニックス

定価: 本体476円＋税

1920176004765



エニックスミニ百科

BATTLE CONNECT!!